

# Рувик

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Чародей дикой магии Благородный

КЛАСС

ПРЕДЫСТОРИЯ

ИМЯ ИГРОКА

Полуэльф

Хаотичный нейтральн

1

РАСА

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

ОПЫТ

УРОВЕНЬ

ВОДХНОВЕНИЕ

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

СИЛА

+1

12

ЛОВКОСТЬ

+1

12

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

+1

12

ИНТЕЛЛЕКТ

+2

14

МУДРОСТЬ

+2

14

ХАРИЗМА

+2

15

- СПАСБРОСКИ
- +1 Сила
  - +1 Ловкость
  - +1 Телосложение
  - +2 Интеллект
  - +2 Мудрость
  - +2 Харизма

- НАВЫКИ
- +1 Акробатика (Лов)
  - +2 Анализ (Инт)
  - +1 Атлетика (Сил)
  - +2 Восприятие (Муд)
  - +2 Выживание (Муд)
  - +2 Выступление (Хар)
  - +2 Запугивание (Хар)
  - +4 История (Инт)
  - +1 Ловкость рук (Лов)
  - +4 Магия (Инт)
  - +2 Медицина (Муд)
  - +2 Обман (Хар)
  - +2 Природа (Инт)
  - +2 Проницательность (Муд)
  - +2 Религия (Инт)
  - +1 Скрытность (Лов)
  - +6 Убеждение (Хар)
  - +2 Уход за животными (Муд)

10

КЗ

+1

ИНИЦИАТИВА

30

СКОРОСТЬ

Максимум хитов 8

9

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего 1

8

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ БОНУС АТАКИ УРОН/ВИД

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

Мне не нравится марать руки, и я не хочу умереть в каком-нибудь неподобающем месте.

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Спонтанность. Я прислушиваюсь к тому, что подсказывает мне моя интуиция, а не рассуждаю о правильном курсе действий.

ИДЕАЛЫ

Я чувствую, что должен поддерживать честь рода и выполнять обязательства перед ним, даже если это противоречит моему внутреннему порыву к свободе.

ПРИВЯЗАННОСТИ

Я втайне считаю всех ниже себя.

СЛАБОСТИ

Тёмное зрение 60 футов

Наследие фей. Вы совершаете с преимуществом спасброски от состояния «очарованный», и вас невозможно магически усыпить.

12

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

Общий язык  
Эльфийский язык  
Инфернальный язык

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

ММ СМ ЗМ ЭМ ПМ

100

Игровой набор

СНАРЯЖЕНИЕ

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

# Рувик

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

80

ВОЗРАСТ

1.8

РОСТ

70

ВЕС

Зеленые

ГЛАЗА

Белая

КОЖА

Рыжие

ВОЛОСЫ



СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОКРОВИЩА





## 0 Луч холода

🕒 Действие 📏 60 Футов ⌚ мгновенная

Морозный луч голубого света бьёт в существо в пределах дистанции. Совершите дистанционную атаку заклинанием по цели. При попадании она получает 1d8 урона холодом и её скорость снижается на 10 футов до начала вашего следующего хода.

Урон заклинания увеличивается на 1d8, когда вы достигаете 5-го (2d8), 11-го (3d8) и 17-го уровня (4d8).

☞ В С

Воплощение | Ray of Frost

SRD

## 0 Свет

🕒 Действие 📏 касание ⌚ 1 Час

Прикоснитесь к объекту размером не более 10 футов в любом измерении. Пока длится заклинание, этот объект будет испускать яркий свет в радиусе 20 футов и тусклый свет ещё на 20 футов. Свет может быть любого цвета на ваш выбор. Если полностью накрыть объект чем-то непрозрачным, свет блокируется. Заклинание прекращает действовать, если вы сотворите его снова или прекратите его, потратив действие.

Если цель — объект, который носит или держит враждебное существо, оно должно успешно пройти испытание Ловкости, чтобы избежать заклинания.

☞ В М (светлячок или фосфоресцирующий мох)

Воплощение | Light

SRD

## 0 Фокусы

🕒 Действие 📏 10 Футов ⌚ 1 Час

Это маленький магический трюк, которым пользуются заклинатели-новички для тренировки. Вы можете создать один из перечисленных магических эффектов в пределах дистанции:

☞ В С

Преобразование | Prestidigitation

1/2 SRD

## Фокусы

- ▶ Вызвать мгновенный безвредный сенсорный эффект вроде вспышки искр, порыва ветерка, отзвуков музыки или необычного запаха.
- ▶ Мгновенно зажечь или погасить свечу, факел или небольшой костерок.
- ▶ Мгновенно очистить или испачкать объект объемом не более 1 кубического фута.
- ▶ Охладить, нагреть или придать вкус и запах неживому материалу объемом не более 1 кубического фута на 1 час.
- ▶ Нанести цвет, небольшую пометку или символ на объект или поверхность на 1 час.
- ▶ Создать немагическую безделушку или иллюзорный образ, способный поместиться у вас в руке. Сохраняется до конца вашего следующего хода. Если сотворить это заклинание несколько раз, можно поддерживать до трёх немгновенных эффектов одновременно.

Любой из таких эффектов вы можете прекратить, потратив действие.

Преобразование | Prestidigitation

2/2 SRD

## 0 Электршок

🕒 Действие 📏 касание ⌚ мгновенная

Молния срывается с ладони в существо, которого вы касаетесь. Совершите по цели атаку заклинанием в ближнем бою. У вас преимущество к броску атаки, если цель носит металлическую броню. При попадании цель получает 1d8 урона молнией и не может совершать ответные действия до начала своего следующего хода.

Урон заклинания увеличивается на 1d8, когда вы достигаете 5-го 2d8, 11-го 3d8 и 17-го уровня 4d8.

☞ В С

Воплощение | Shocking Grasp

SRD

## 1 Волшебная стрела

🕒 Действие 📏 120 Футов ⌚ мгновенная

Вы создаёте три светящихся стрелы из магической силы. Каждая стрела поражает выбранное вами существо в пределах дистанции, которое вы видите. Каждая стрела наносит цели 1d4 + 1 урона силой. Все три стрелы поражают цели одновременно, вы можете направить их как в одно существо, так и в несколько разных.

**На высоких кругах.** Если вы сотворяете это заклинание, используя ячейку 2-го круга или выше, заклинание создаёт по дополнительной стреле за каждый круг ячейки выше 1-го.

☞ В С

Воплощение | Magic Missile

SRD

## 1 Щит

🕒 Реакция 📏 — ⌚ 1 Раунд

Появляется незримый барьер магической силы, который защищает вас. До начала вашего следующего хода у вас бонус +5 к КБ, в том числе против атаки, вызвавшей это ответное действие, и вы не получаете урона от заклинаний Волшебная стрела.

☞ В С

Ограждение | Shield

SRD

